MMOgick

Создай свою 2D ММОРПГ игру

Хобби для 30+ и подростков

MMOgick — сервис, на котором собирают и запускают свои онлайн-игры

mmogick.com



Что такое MMOgick

Свои онлайн-игры в духе классических 2D MMORPG: открытый мир, враги, вещи, заклинания, квесты и торговцы.

- Готовую игру получают из каталога на сайте и меняют под себя.
- Игру правят в панели управления на сайте — руками либо словами.
- Играют в браузере — на компьютере и телефоне.

Коротко: Roblox для 2D MMORPG с ИИ-созданием контента



mmogick.com **Каталог**

Как это работает



1 Получаете готовую игру

The Mana World из каталога — уже рабочая игра. Её получают себе целиком, так что начинать с нуля не нужно.



2 Меняете под себя

В панели управления правят карты, сущности, графику и код механик — программу, по которой в игре идут бой, торговля и квесты. Сущности — всё, что стоит на картах: враги, сундуки, ловушки. Словами то же можно поручить своему ИИ-помощнику — программе с ИИ, которую вы ставите себе и подключаете к панели.



3 Заходите в игру

Из браузера на компьютере и телефоне, а на Windows и Android — и отдельной программой.

The Mana World в каталоге

Что в игре уже готово

Бой, магия, инвентарь, торговля и квесты уже написаны, а миры — карты одной местности вместе с их графикой — и прочая графика лежат в каталоге.

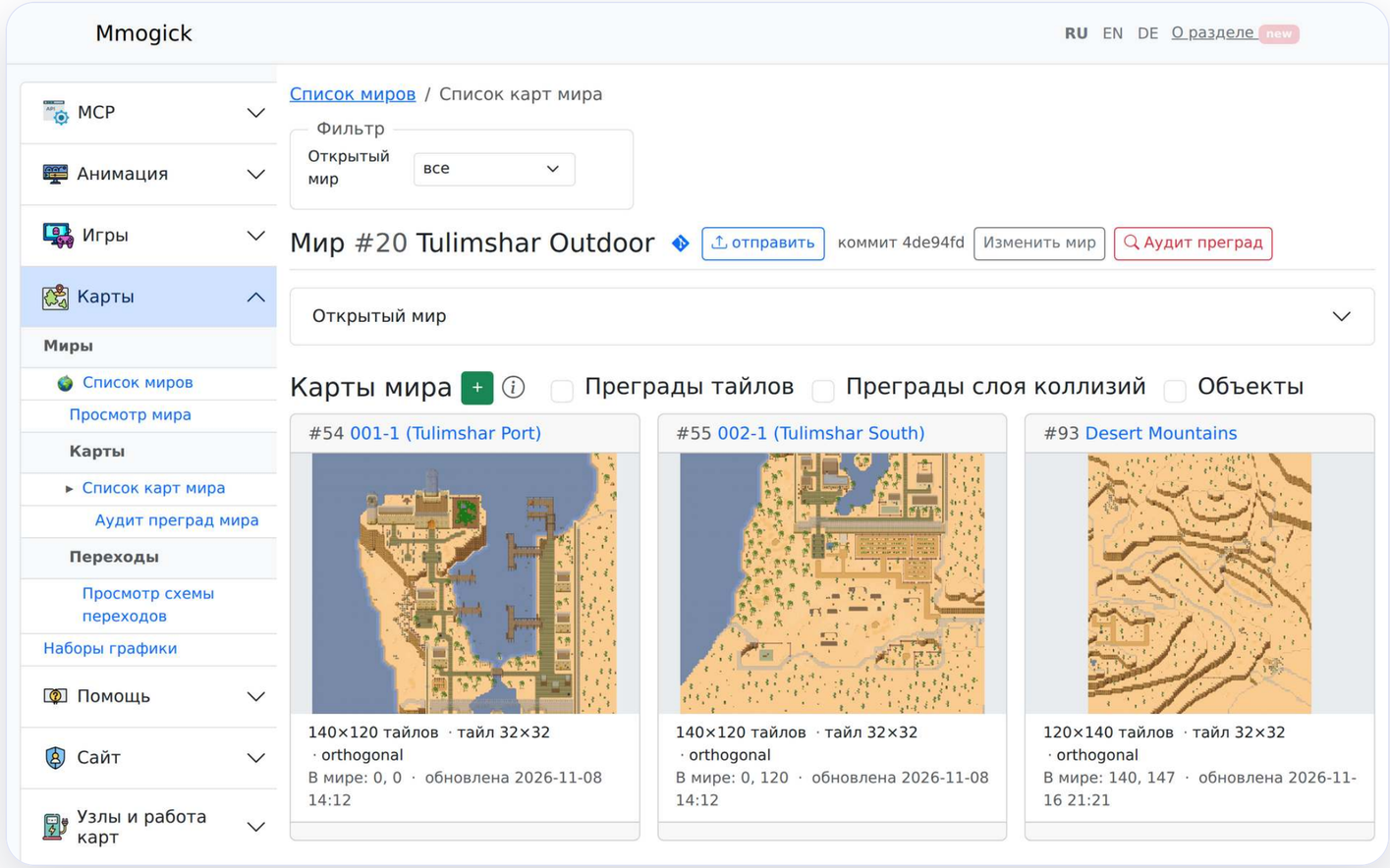


The Mana World на MMOgick — 2D MMORPG с открытым исходным кодом, перенесённая на сервис. В неё можно играть в браузере уже сейчас.

Играть в браузере

Игру делают в панели управления

- Карты рисуют в бесплатном редакторе Tiled и загружают в панель.
- На картах расставляют и настраивают сущности.
- Графику — анимации (движение персонажей) и наборы картинок (вещи и значки) — берут из каталога либо загружают свою: анимации — например, из Spine либо Spriter.
- Код механик правят прямо в панели — когда нужна своя механика, которой в игре нет.



Панель управления: мир из трёх соседних карт

Редактор карт Tiled **Редактор анимации Spine** **Редактор анимации Spriter**

ИИ-помощник правит работающую игру

ИИ-помощник — ваша программа с ИИ (Claude Code, Cursor и т.п.): вы ставите её себе и подключаете к панели управления.

- По вашему описанию словами расставляет на картах сущности и правит механики: что делать, решаете вы.
- Сам проверяет сделанное: заходит в игру игроком.
- Учить его сервису не нужно: сервис сам объясняет ему, как устроена панель и что делает каждое её действие.
- Вместе с кодом клиента — программы, через которую играют, — лежат готовые указания для Claude Code: как править клиент.



Claude Code **Cursor** **Код клиента на GitLab**

Открытый мир, а не отдельные матчи

Карты стоят встык: игрок уходит на соседнюю карту, просто дойдя до края своей. Мир не делится на отдельные матчи.

- В дом, в пещеру либо на другой этаж ведут переходы: игрок входит, например, в дверь — и оказывается на другой карте либо на другом этаже той же карты.



Окно карты мира в игре: соседние карты показаны одним полотном

Сервер — забота сервиса



Правки без остановки игры

Правила, баланс и контент меняются на работающем сервере — без обновления клиента и без выхода игроков из игры.



Больше игроков — больше серверов

Карты игры распределяются по игровым серверам сервиса. По мере роста числа игроков сервис подключает новые серверы — игру переделывать не нужно.



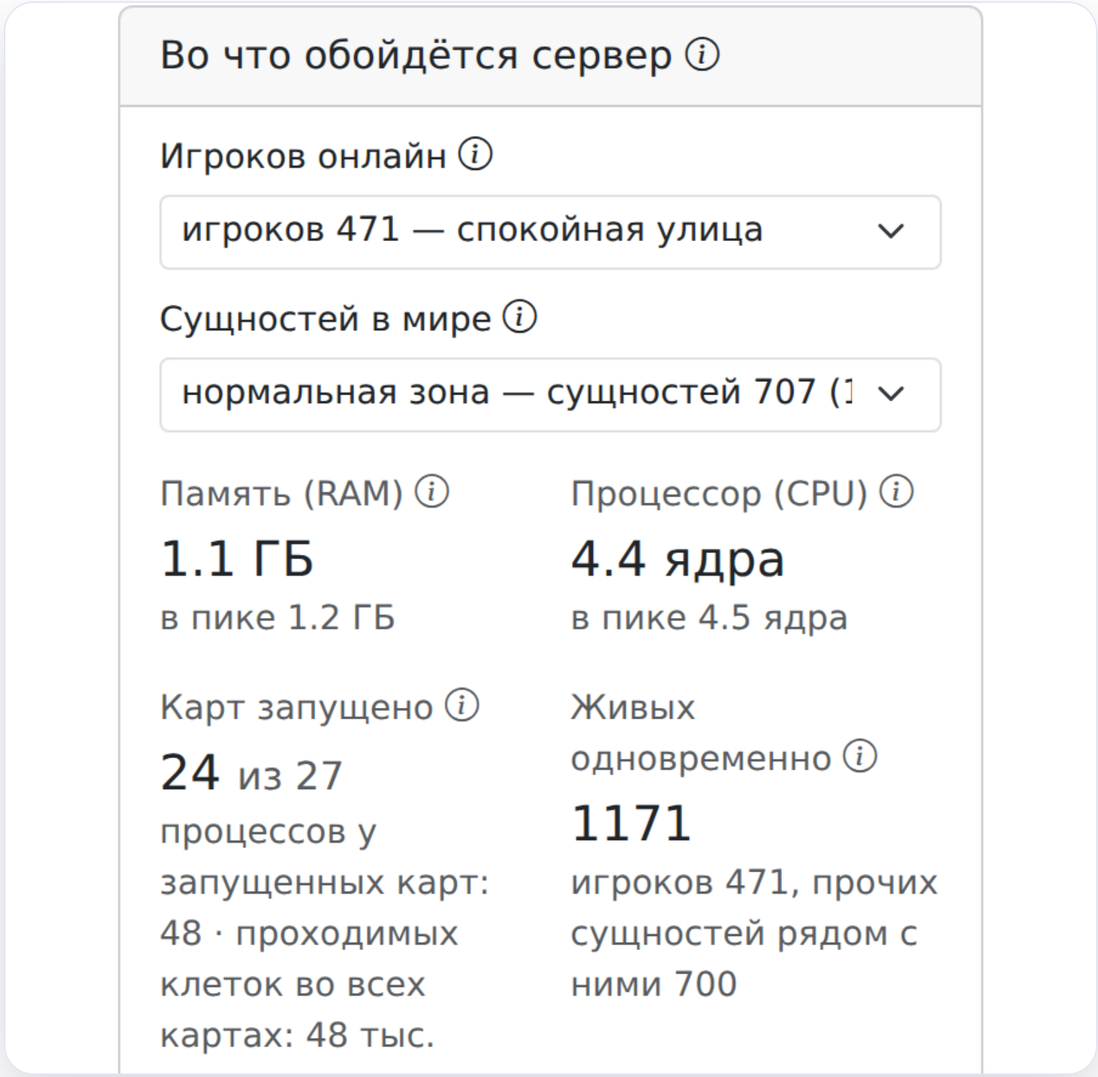
Механики работают на сервере

Клиент только рисует, а сервер определяет исход боя, вещи игрока и его перемещения — подделать их у себя игрок не может. Готовый клиент сделан на Unity, а свой можно сделать и на другом игровом движке: переписывают только отрисовку, механики остаются на сервере.

Сколько памяти и процессора займёт игра

Блок «Во что обойдётся сервер» на карточке игры в каталоге показывает это заранее — при нужном вам числе игроков.

- Страница «Ресурсы игры» в панели управления показывает то же для вашей игры.



Карточка The Mana World в каталоге

Вместе с друзьями



Игру делают вместе

Вы добавляете друзей соавторами и выдаёте каждому роль — она задаёт, что соавтор может делать в вашей игре.



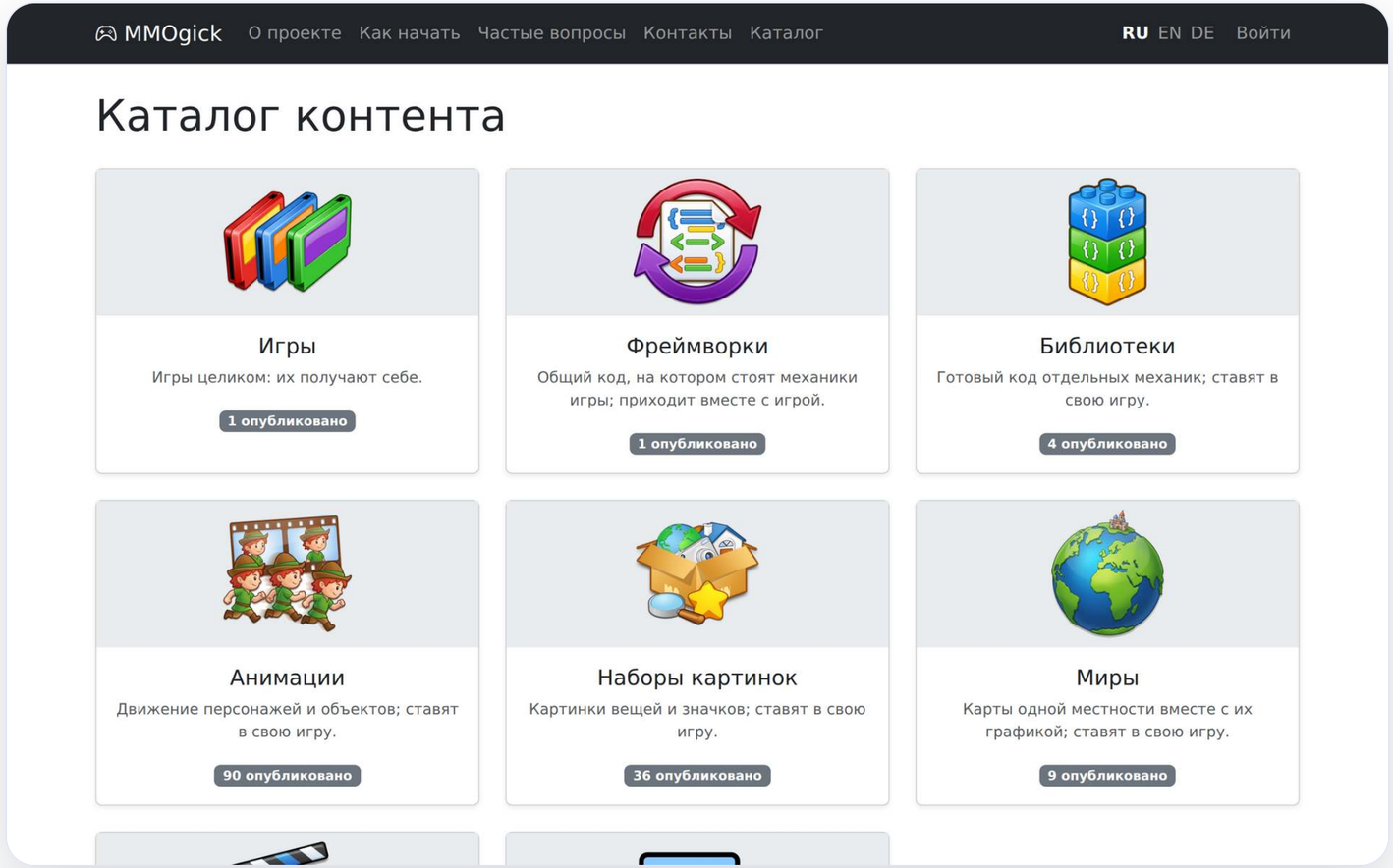
Играют по ссылке

У каждой игры есть постоянная ссылка: её отправляют друзьям — и игра открывается у них в браузере. Друзьям ничего не нужно устанавливать, а вам — держать включённым свой компьютер.

Готовое в каталоге

Игру получают себе целиком, а миры, анимации, наборы картинок и библиотеки ставят в свою игру.

- Здесь же обучающие ролики и приложения — клиенты игр.



Каталог на mmogick.com

Для тех, кто сравнивает: MMOgick и сетевые движки

Photon, SmartFoxServer, Colyseus и Nakama — основа для игры, которую вы напишете сами; MMOgick даёт саму игру, её остаётся наполнить.

	Photon	SmartFoxServer	Colyseus	Nakama	MMOgick
Готовые игровые механики: инвентарь, торговля, бой, поиск пути	нет	нет	нет	нет	**да**
Правка мира и контента в панели управления	нет	нет	нет	нет	**да**
Каталог контента с установкой в игру	нет	нет	нет	нет	**да**
Открытый мир из соседних карт без загрузки между картами	нет	отчасти*	нет	нет	**да**
ИИ-помощник собирает и правит саму игру	нет сведений	нет сведений	читает документацию	правит данные сервера	**да**

* У SmartFoxServer есть средства для открытого мира — границы карты и область видимости игрока; сам мир разработчик пишет сам. По открытым материалам этих движков на сентябрь 2026 года.

Чего в MMOgick нет

Сравнение честное в обе стороны: вот что есть у сетевых движков и чего нет у MMOgick.

	Photon	SmartFoxServer	Colyseus	Nakama	MMOgick
Комнаты и подбор матчей	**да**	**да**	**да**	**да**	**нет: мир не делится на матчи и комнаты**
Чат, список друзей, группы игроков	отдельный платный продукт	**да**	нет	**да**	**нет**
Таблицы лидеров и турниры	нет	нет	нет	**да**	**нет**
Проверка покупок	нет	нет	нет	**да**	**нет**
Голосовой чат	**да**	нет	нет	нет	**нет**

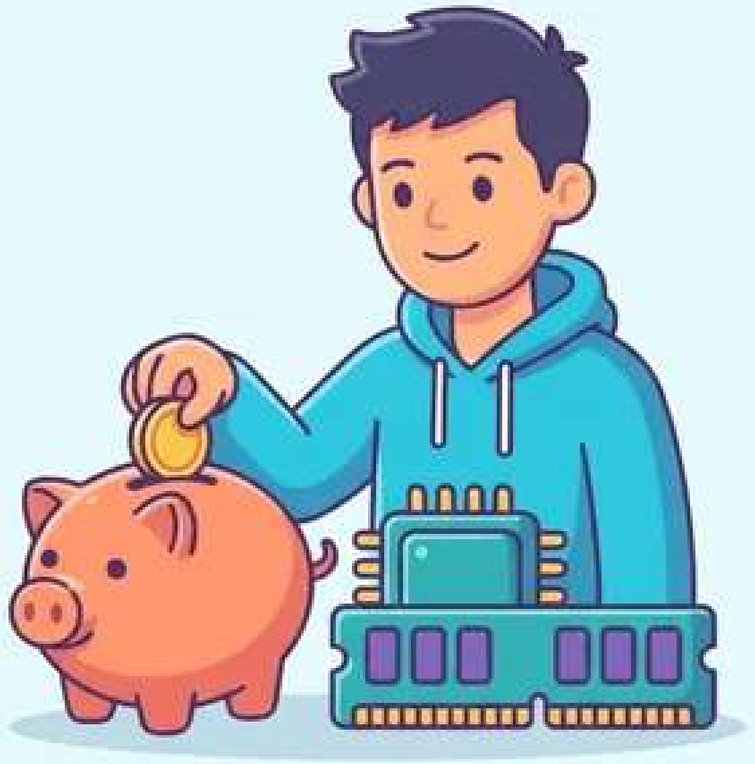
По открытым материалам этих движков на сентябрь 2026 года.

Сколько это стоит

Пока цены не назначены, платить не нужно.

- Когда цены будут назначены, платить вы будете за память и процессор, которые игра занимает на серверах сервиса, а не за число игроков. Трафик отдельно не считается.
- Небольшая игра остаётся бесплатной на серверах, общих с другими играми сервиса, — в пределах, которые я, автор MMOgick, назову вместе с ценами.
- Игра, которой этих пределов мало, получает свои серверы, отдельно от других игр сервиса, на оплаченный вами срок.

ИИ-помощник — отдельный продукт: за него платят его разработчику



Кому подойдёт



Тем, кто хотел сделать свою игру

Чтобы в одиночку запустить онлайн-игру, обычно нужны свой игровой сервер, сетевой код и база данных игроков. Здесь всё это уже есть, и вы делаете саму игру.



Тем, кто ищет хобби, чтобы отвлечься от суеты

Игру собирают по вечерам, в своём темпе: сегодня — новая карта, завтра — новый враг.



Кружкам, школам и студиям

Помогу собрать вашу игру.

MMOgick делается открыто с 2022 года

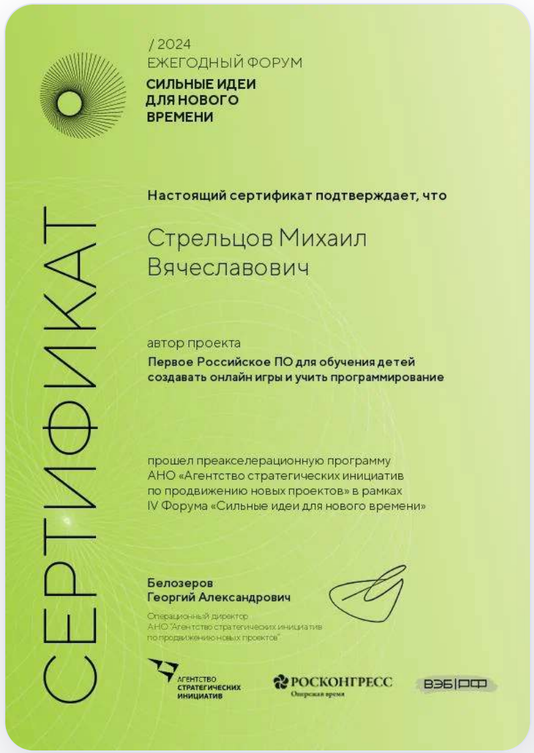
- Устройство сервиса я разбираю в серии статей «Создание сервера MMORPG» на Habr — сайте статей о программировании. Первая часть вышла в июне 2022 года.
- Код и файлы игр, миров и графики можно посмотреть и скачать на GitLab — сайте, где хранят проекты.
- Обучающие ролики выходят на VK Видео и YouTube.



Статьи на Habr **Код и файлы на GitLab** **VK Видео** **YouTube**

MMOgick на форуме «Сильные идеи для нового времени»

В 2024 году MMOgick прошёл преакселерационную программу АСИ — Агентства стратегических инициатив. Программа шла на IV всероссийском форуме «Сильные идеи для нового времени».



Сертификат о прохождении программы, 2024 год



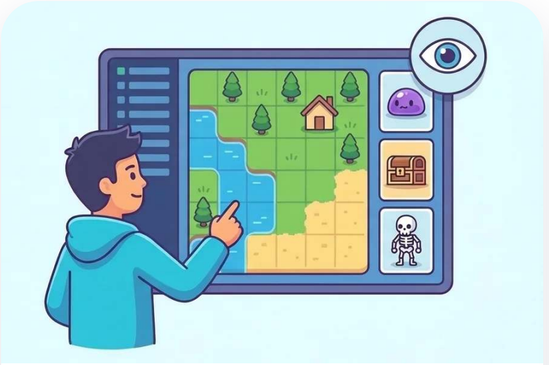
Сертификат автора идеи

С чего начать



1 Поиграйте

The Mana World открывается прямо в браузере: зарегистрируйтесь на экране входа в игру — придумайте имя пользователя и пароль.



2 Посмотрите панель

На странице входа в панель управления — кнопка «Войти» вверху сайта — нажмите «Войти в демо»: карты, графика и код механик видны, но сохранить правку нельзя.



3 Посмотрите ролики

Плейлист «Панель управления: игра без кода» на VK Видео проходит по разделам панели.



4 Напишите мне

В Telegram — @webrobot1. Учётную запись в панели управления завожу я, автор MMOgick. Расскажите, какую игру хотите собрать.

Играть в браузере **Вход в панель управления** **Плейлист на VK Видео** **Страница «Как начать»**

Контакты

Сайт
mmogick.com

Telegram
@webrobot1

MAX
vk.cc/d3tSzk

Почта автора
admin@my-fantasy.ru

VK Видео
vkvideo.ru/@mmogick_ru

YouTube
youtube.com/@mmogick_ru

Статьи на Habr
habr.com/ru/users/webrobot/articles

Код и файлы игр
gitlab.com/mmogick